

Freundeskreis Wiesengrund - Westerfilde
E-mail: freundeskreis-wiesengrund@online.de
Tel.: 0231 / 372582 (Mehring)



Das Original Wiesengrund Pub-Quiz

Ablauf & Regeln

Dortmund, 29.11.2022

Liebe Mitglieder des Freundeskreises!

Das beliebte Pub-Quiz funktioniert nur, wenn sich alle an den Ablauf und die Spielregeln halten. Da jeder Pub andere Regeln hat, gibt es auch eigene bei uns!

Das **Original Wiesengrund Pub-Quiz** funktioniert so:

Ablauf

1. Rateteams im Wettbewerb

Beim Pub-Quiz treten mehrere Rateteams in den Wettstreit, um Quizfragen richtig zu beantworten. Die Teams bilden sich eigenständig und bestehen aus je 3 – 6 Spielern. Jedes Rateteam belegt einen eigenen Tisch!

2. Jedes Team hat einen Namen

Jedes Team gibt sich selbst einen (lustigen) Namen (z.B. Tigerentenclub o.ä.).

3. Fragerunden

Es gibt sechs Fragerunden mit je 5 Fragen zu unterschiedlichen Themenbereichen. Jede Frage wird vom Quizmaster zweimal verlesen. Empfehlung: Im Team sollte die Frage notiert werden.

4. Antwortbogen

Vor jeder Fragerunde erhalten die Teams je einen Antwortbogen. Auf diesem wird zunächst der Name des Teams angegeben (wichtig!). Außerdem wird jede Antwort lesbar (!) in die entsprechende Zeile eingetragen.

5. Zeit

Pro Antwort gibt es 2 Minuten Beratungszeit. Nach der 5. Frage gibt es noch zusätzlich 2 Minuten zur Beratung / Fehlerkontrolle = 12 Minuten pro Fragerunde

6. ZUSATZ- / bzw. STRAFPUNKTE

Um Zusatzpunkte zu erlangen, kann das Team, das als erstes **alle** Fragen einer Runde beantwortet hat, die Spielhupe betätigen. Sobald die Hupe ertönt, wird diese Spielrunde beendet! Alle Fragebögen der Teams werden eingesammelt. Der

Quizmaster kontrolliert, ob die fünf Fragen des schnellsten Teams vollständig und richtig beantwortet wurden. Falls Ja, gibt es dafür für dieses Team **zwei Zusatzpunkte**. Wurde eine oder mehrere der Fragen falsch bzw. nicht beantwortet, erhält das Team pro fehlerhaft beantworteter Frage **zwei Strafpunkte**.

7. Pausen & Zwischenergebnisse

Zum Abschluss jeder Fragerunde betätigt der Quizmaster die Hupe. Die Antwortbögen sind umgehend abzugeben. In der anschließenden Pause gibt es Musik – die Zwischenergebnisse werden vom Quizmaster ausgewertet. Sie werden nach Beendigung der Pause verkündet und auf der Spieltafel vermerkt.

8. Bewertung

Jede richtige Antwort = 1 Punkt
Falsche / Keine Antwort = 0 Punkte

9. Ende

Nach Auswertung der sechsten Fragerunde wird das Gesamtergebnis und das Gewinner-Team festgestellt. Es erfolgt eine Preisverleihung

Spielregeln

- Der Quizmaster hat immer Recht!
- Mogeln ist tabu: Der Einsatz von Handys, Telefonjokern, Lexika o.ä. führt zur Disqualifizierung des Teams.
- Das Verlassen des Spielraumes während einer Fragerunde - um den Joker an der Theke oder auf der Toilette zu treffen – ist: no go! Auch das führt zur Disqualifikation des betroffenen Teams in dieser Spielrunde. (Also bitte für entsprechende Gänge die Pausen nutzen!)
- Nur die lesbare Antwort kann gewertet werden. Ist die Antwort nicht zu entziffern, wird sie als falsch gewertet. Also besser: Druckbuchstaben schreiben!
- Jede Frage wird nur einmal beantwortet. Wurde zunächst etwas Falsches geschrieben, bitte dieses deutlich durchstreichen.
- Steigt ein Mitglied des Teams vorzeitig aus, gibt es für das Team einen Strafpunkt. Teams müssen aber mindestens noch aus 2 Personen bestehen.

Seid ihr beim Pub Quiz clever und schlau, ist der Abend bunt und gar nicht grau!

